Тут будет титульник

# СОДЕРЖАНИЕ

[СОДЕРЖАНИЕ 2](#_Toc151941840)

[ВВЕДЕНИЕ 2](#_Toc151941841)

[1. Цель работы 2](#_Toc151941842)

[2. Задачи 2](#_Toc151941843)

[3. Актуальность 3](#_Toc151941844)

[1. ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ ЧАСТЬ 4](#_Toc151941845)

[1. Определение десктоп мессенджера 4](#_Toc151941846)

[2. Способы создания мессенджера: 4](#_Toc151941847)

[3. Плюсы и минусы десктопного мессенджера 4](#_Toc151941848)

[2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ 5](#_Toc151941849)

[Процесс верстки 5](#_Toc151941850)

[3 ЗАКЛЮЧЕНИЕ 5](#_Toc151941851)

[4 ИНФОРМАЦИОННЫЙ ИСТОЧНИК 5](#_Toc151941852)

# ВВЕДЕНИЕ

### **1. Цель работы**

Цель работы - проектирование разработка и анализ десктоп приложения мессенджера с учетом современных технологий и потребностей пользователей.

### **2. Задачи**

* Реализовать возможность отправки сообщений между пользователями;
* Добавить возможность создания новых аккаунтов;
* Создать современный, удобный и понятный пользователю интерфейс;
* Добавить возможность сохранения диалогов;
* Создать список друзей с возможностью добавления и удаления пользователей;
* Создать базу данных с информацией о пользователях;
* Добавить возможность очищать диалоги;

### **3. Актуальность**

Использование различных мессенджеров является неотъемлемой частью жизни современного человека. Сейчас существует огромный спрос на приложения для обмена сообщениями. Вот несколько причин для создания собственного мессенджера:

1. Не смотря на большой спрос на рынке существует не так много действительно популярных приложений, что существенно увеличивает шансы на популярность разрабатываемого проекта.
2. Уникальный функционал может открыть новые ниши рынка. В зависимости от потребностей пользователей, проекты, выделяющиеся какими-либо уникальными полезными функциями, могут снискать популярность даже при слабом исполнении остальных элементов (пример Zoom).
3. При написании мессенджера с нуля имеется возможность внедрения самых современных технологий, что положительно скажется на работе приложения
4. Учитывая последние тенденции нашей страны, а также возросший спрос импортозамещение разработка подобного приложения может стать более популярной, вытеснив зарубежные аналоги с нашего рынка.

# 1. ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ ЧАСТЬ

## 1. Определение десктоп мессенджера

Десктопный мессенджер — это приложение для обмена сообщениями, предназначенное специально для компьютера или ноутбука. Оно позволяет пользователям обмениваться текстовыми сообщениями, файлами, изображениями, а также проводить голосовые или видеозвонки, если предусмотрено функционалом

Такие приложения устанавливаются и работают непосредственно на рабочем столе компьютера, обеспечивая удобство общения без необходимости переключения на браузер или мобильное устройство. Десктопные мессенджеры, как правило, также позволяют синхронизировать историю сообщений между устройствами и имеют функции уведомлений для оперативного оповещения о новых сообщениях.

## 2. Способы создания мессенджера:

Существует несколько видов мессенджеров. В глобальном плане их можно разделить на веб и десктоп варианты:

При создании веб-мессенджера используются такие языки программирования как JavaScript, Python, Ruby, PHP и другие, а также технологии для фронтенда (например, HTML, CSS, JavaScript, React, Angular, Vue.js) и бэкенда (например, Node.js, Django, Ruby on Rails, Laravel).

Разработка десктопного варианта задействует совершенно другие инструменты. Наиболее популярными из них являются языки Java, C#, C++, а также фреймворки такие как Qt и JavaFX.

## 3. Плюсы и минусы десктопного мессенджера

1. Плюсы:
   1. Больше функциональности: обычно обладают более широким спектром функций, таких как интеграция с системой, локальное хранение данных и более разнообразные возможности для работы с файлами.

* 1. Быстродействие: могут иметь более высокую производительность благодаря использованию ресурсов компьютера.

* 1. Оффлайн доступ: возможность использования без постоянного доступа в Интернету.

1. Минусы:
   1. Привязка к устройству: ограничены использованием на одном компьютере и требуют установки приложения на каждое устройство.

* 1. Обновления: требуют регулярных обновлений через загрузку и установку новых версий приложений.

# 2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

## Процесс верстки

# 3 ЗАКЛЮЧЕНИЕ

## 

# 4 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ИСТОЧНИКИ